MANUEL D’UTILISATION

LOGICIEL

LASER PLAN Express

VERSION 1.0

MANUEL D'UTILISATION

Produit :

Office expert fournit ce logiciel "tel quel", sans garantie d'aucune sorte, ni expresse, ni implicite, y compris de façon non limitative les garanties implicites d'adaptation commerciales et d'aptitude à une utilisation particulière.
En aucun cas, Office expert ne saurait être responsable des dommages particuliers, collatéraux, indirects ou fortuits en connexion avec ou provoqués par l'achat ou l'acquisition de ces produits. La seule et unique responsabilité d'Office Expert, ne saurait excéder le prix d'achat des produits décrits dans la présente, indépendamment de la forme d'action.
Pour connaître les conditions d'utilisation et l'autorisation d'utiliser ces produits pour des besoins de publication dans une autre langue que le français, nous vous prions de contacter la société Office expert.
Office expert se réserve le droit d'apporter des amélioration ou de modifier ses produits à son gré. Cette publication décrit l'état du produit au moment de sa publication. Elle est susceptible d'évolution et ne doit pas préjuger de sa forme ultérieure.

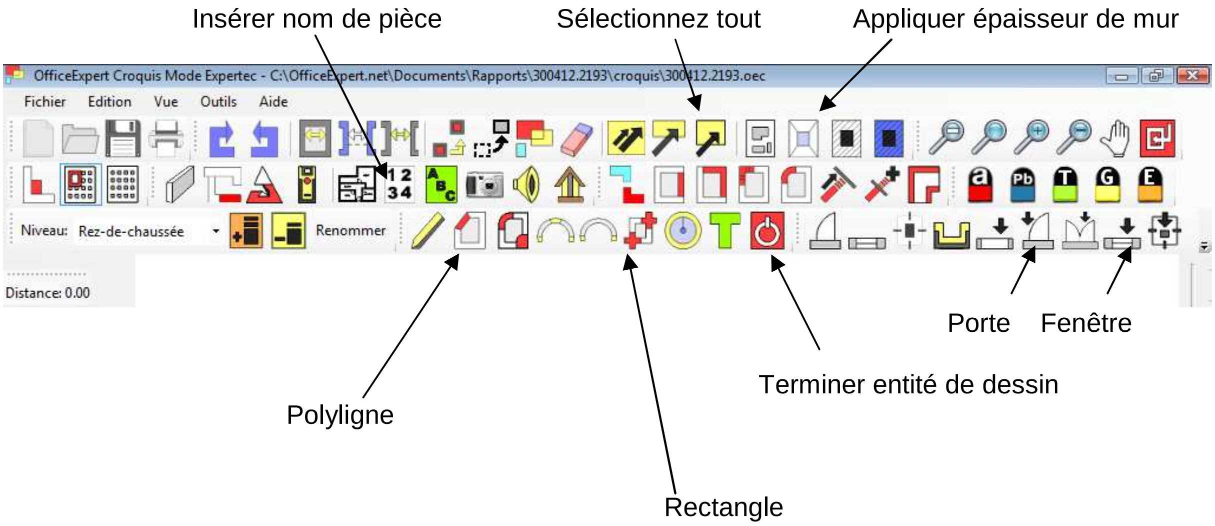
Marques déposées

LASER PLAN Express est une marque déposée à l'INPI et constitue une marque de fabrique de la société OFFICE EXPERT.
Microsoft, MS et Windows ainsi que WMF sont des marques déposées ou marques de fabrique de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

AutoCAD, DXF et DWG sont des marques déposées de Autodesk Inc.

Tous les autres noms de marques et de produits cités dans le présent manuel sont des marques déposées de leurs fabricants ou de leurs distributeurs respectifs.

Apprendre à réaliser un croquis (prise en mains 2mn)



Etape 1

- Cliquez sur le bouton **POLYLIGNE** (forme polygonale) ou **RECTANGLE** (forme rectangulaire) et commencez à dessiner la forme de la pièce (la mesure du segment dessiné apparaît en temps réel en haut à gauche de l'écran)

Etape 2

- Une fois le croquis réalisé, cliquez sur le bouton **SELECTIONNEZ TOUT** puis sur le bouton **APPLIQUER EPAISSEUR DE MUR** (dessin)

Etape 3

- Insérez ensuite les ouvertures : porte simple, double, fenêtre ouverture (icônes **avec une flèche noire au dessus** situées en haut à droite de l'écran) en sélectionnant le type d'ouverture souhaitée puis cliquez à l'intérieur de l'épaisseur de mur et indiquez sa direction (**D**=droite **G**= gauche).Pour choisir le sens de l'ouverture sélectionnez un point proche du côté de la feuillure souhaitée.

Etape 4

- Insérez le nom des pièces en cliquant sur le bouton **1234** puis double cliquez sur le nom du local souhaité dans la liste et positionnez le directement à l'endroit souhaité sur le dessin (décochez la case « insérer surface » pour un croquis sans mesure de distance)

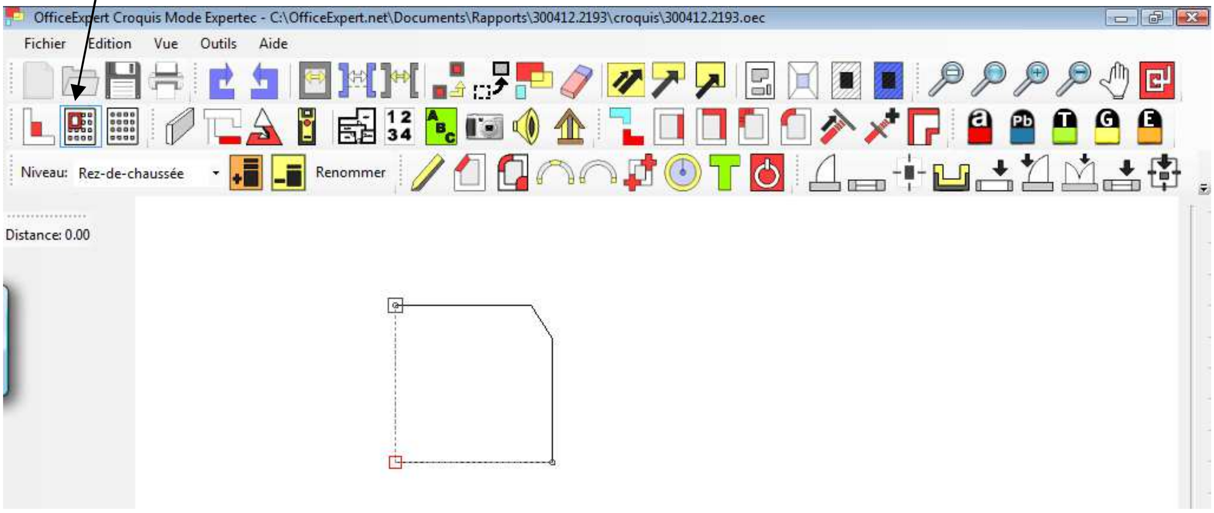
Conseils pour une utilisation optimale

Veillez à dessiner les pièces les unes après les autres.

Pour une plus grande fiabilité, **ne pas dessiner** les contours des murs extérieurs puis les murs intérieurs (quasiment impossible en pratique sur site dans la plupart des logements).

Considérez chaque pièce comme une entité à fermer et ne pas dessiner les ouvertures libres (exemple : un salon donnant sur un séjour, chacune de ces 2 pièces doit être dessinée séparément et doit être fermée) car celles-ci seront positionnées en mode INSERTION RAPIDE une fois que l'épaisseur des murs aura été appliquée automatiquement.

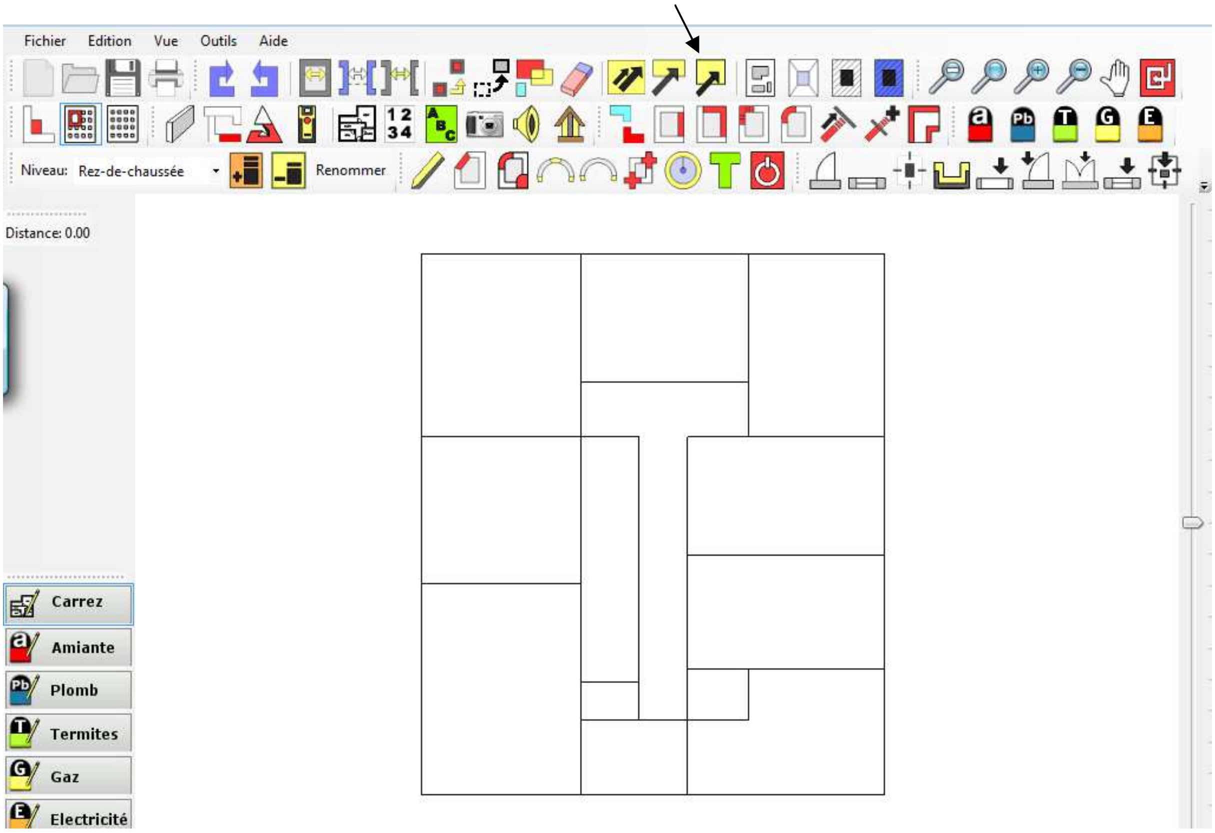
Basculer en mode Accroche



ETAPE 1

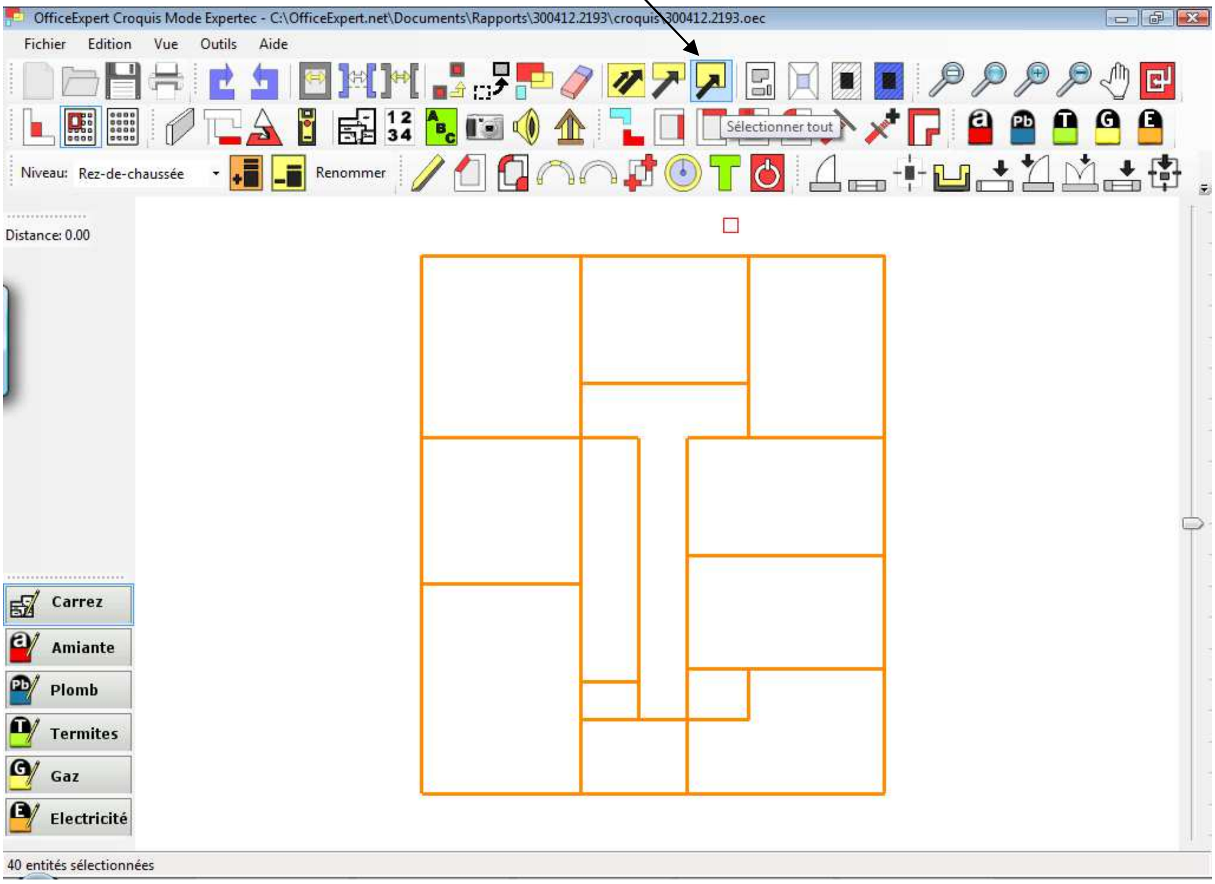
Aide : Au fur et à mesure du dessin, l'alignement automatique sur des points existants grâce à l'affichage d'une ligne temporaire en pointillés permet d'obtenir une grande précision lors de la réalisation du dessin. Pour terminer une pièce et en dessiner une autre à partir d'un autre point, cliquez sur le bouton TERMINER ENTITE DE DESSIN. Pour dessiner des segments d'une longueur inférieure à 20cm (paramètre par défaut modifiable) vous pouvez désactiver la fonction **BASCULER EN MODE ACCROCHE**

SELECTIONNEZ TOUT (croquis avant sélection)

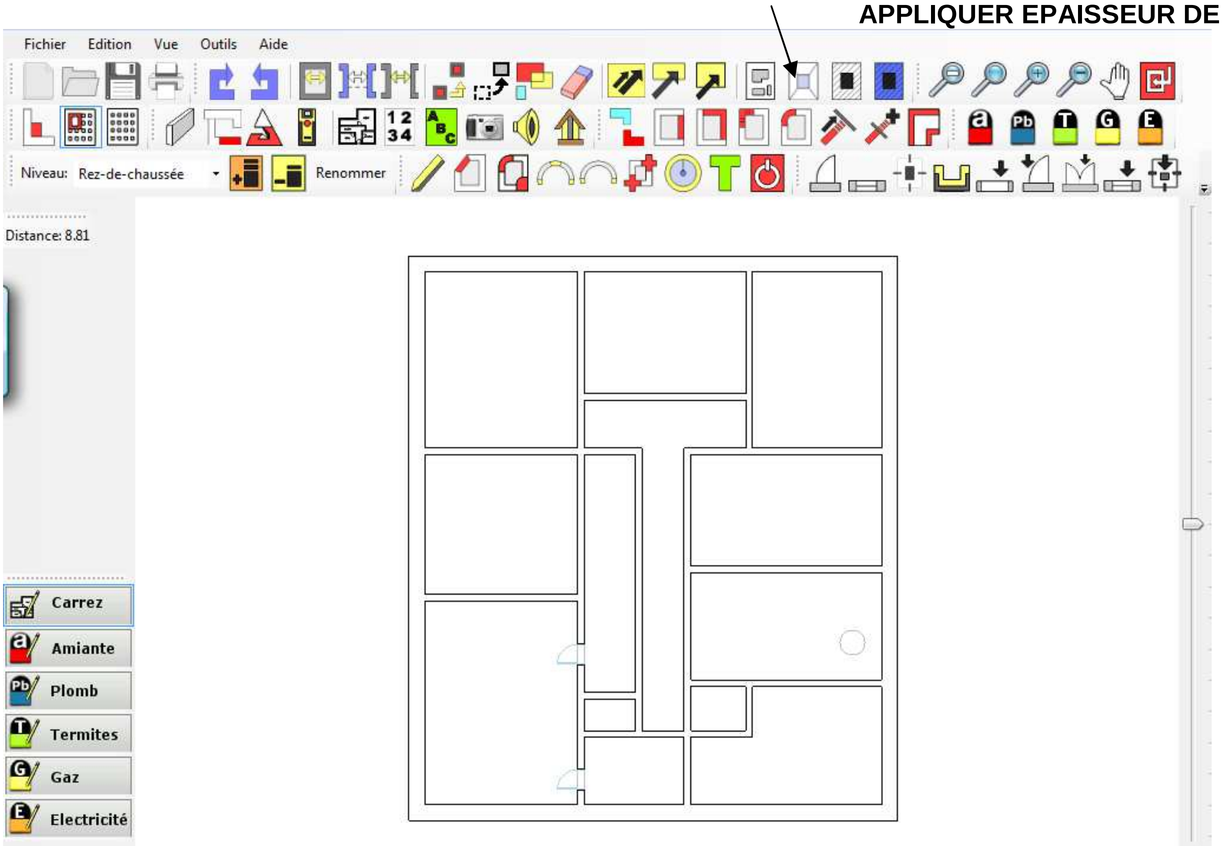


ETAPE 2

SELECTIONNEZ TOUT (croquis après sélection)

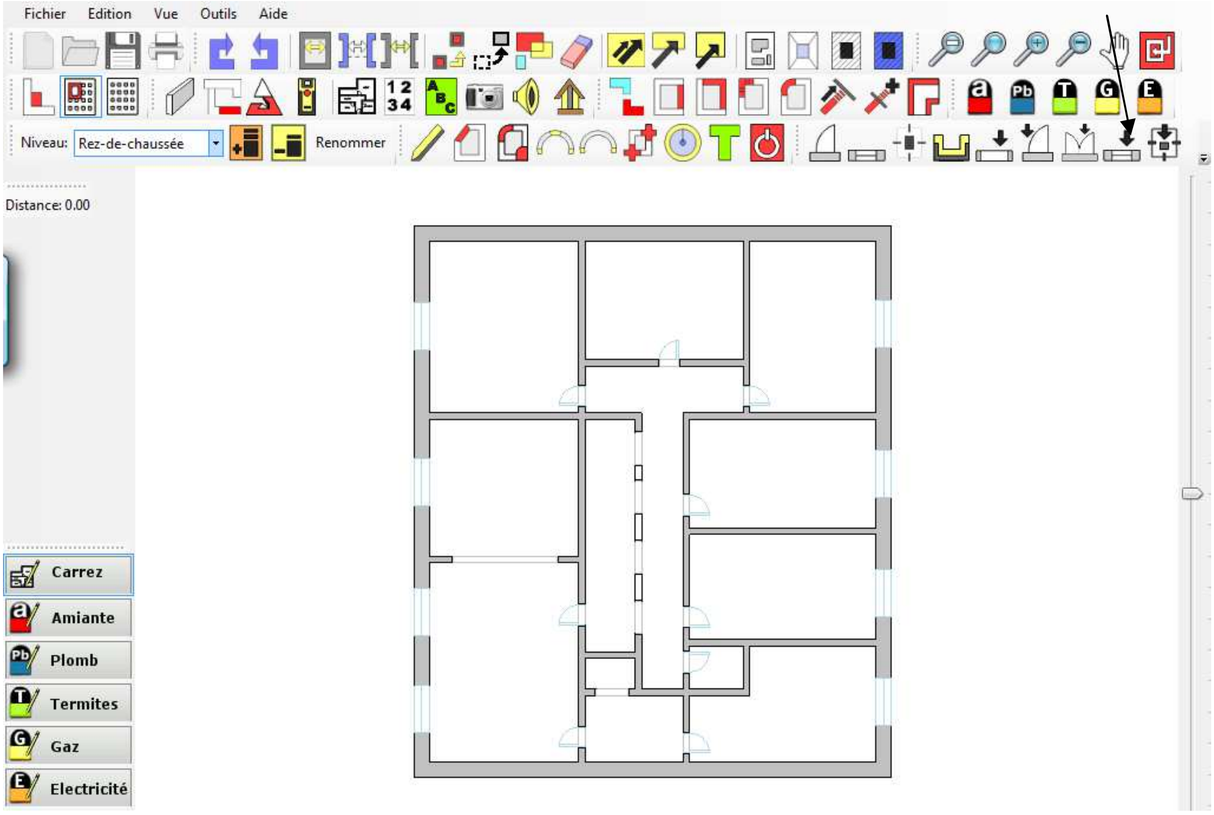


APPLIQUER EPAISSEUR DE MUR



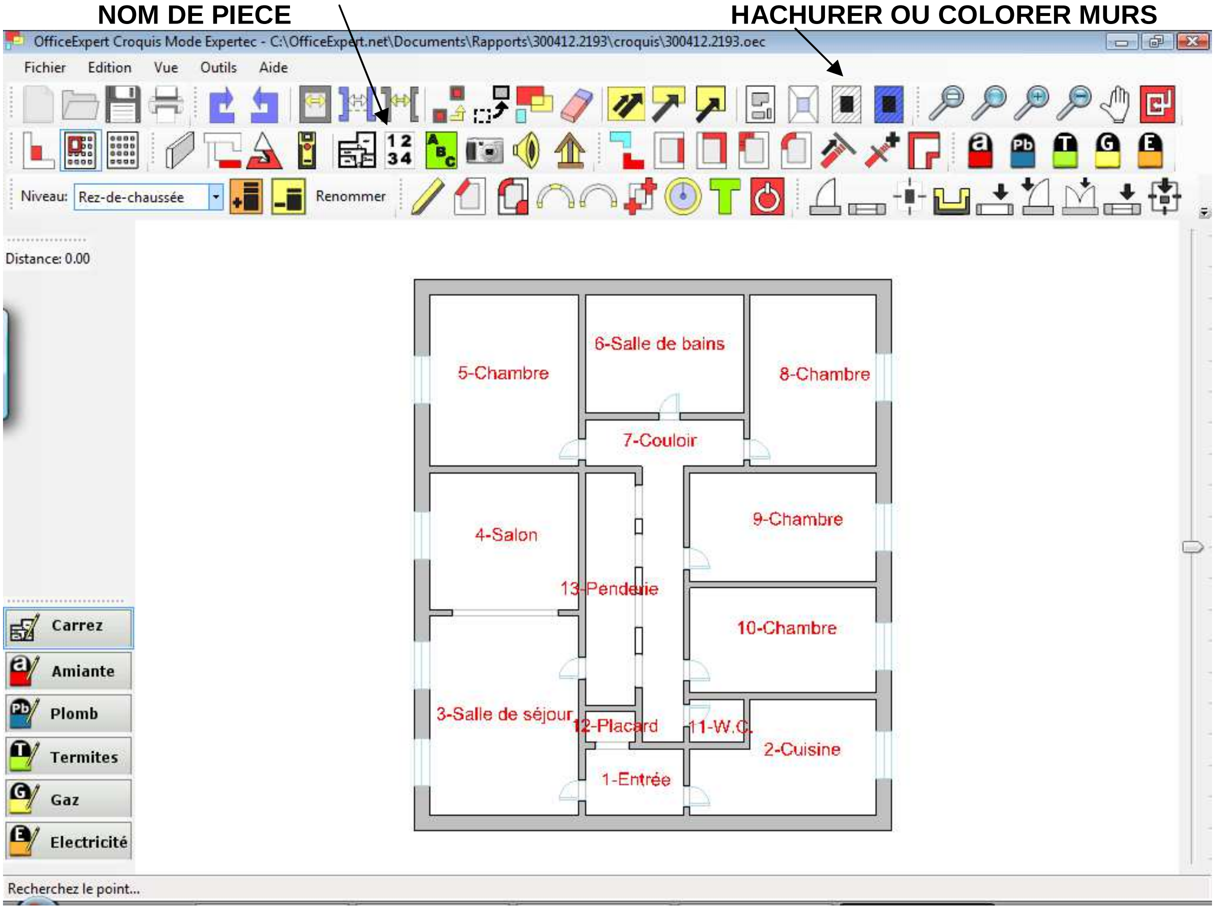
ETAPE 3

INSERTION RAPIDE PORTE FENETRE



ETAPE 4

NOM DE PIECE HACHURER OU COLORER MURS



ETAPE 5